

# Orca Slicer

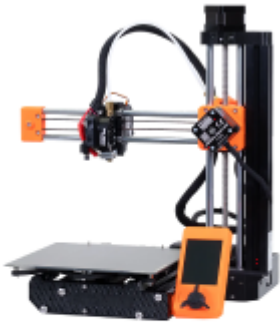


Der Orca Slicer ist ein herstellerunabhängiger open-source Slicer. Gegenüber dem [Prusa Slicer](#) bietet er mehr Einstellmöglichkeiten. Das grafische Interface ist allerdings gänzlich anders, sodass man sich umgewöhnen muss.

## Slicer einrichten

### Drucker Modell auswählen

Über *Drucker* Menü, Liste der Drucker aufklappen, *Add/remove printer* auswählen

Die [Modelle](#), die wir im Lab haben auswählen.

 <p><b>Prusa MINI</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> 0.25mm nozzle</li><li><input checked="" type="checkbox"/> 0.4mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.6mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.8mm nozzle</li></ul>	 <p><b>Prusa MK3.5</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> 0.25mm nozzle</li><li><input checked="" type="checkbox"/> 0.4mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.6mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.8mm nozzle</li></ul>	 <p><b>Prusa XL 5T</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> 0.25mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.3mm nozzle</li><li><input checked="" type="checkbox"/> 0.4mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.5mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.6mm nozzle</li><li><input type="checkbox"/> 0.8mm nozzle</li></ul>
---	--	---

## Filamentprofile auswählen

Mindestens PLA und PETG konfigurieren. Neben den verschiedenen Prusament und BambuLab Profilen, auch die Generic PLA / PETG Profile auswählen.

# Vordefinierte Profile

Sowohl für die Drucker im Lab als auch für die vorhandenen Filamente gibt's fertige Profile, die man sich lokal installieren kann.

1. Profile liegen in der Obercloud in /Fachbereiche/02\_3D-Druck/06\_Profile/Orca-Slicer (<https://files.oberlab.de/f/309956>)
2. Verzeichnisse filament und machine kopieren
  1. Unter Windows nach C:\Users\<<benutzername>\AppData\Roaming\OrcaaSlicer (???)
  2. Unter Linux nach /home/<benutzername>/.config/OrcaSlicer /user/default

---

Version #2

Erstellt: 2026-02-10 20:13:07 UTC von Joel Hatsch

Zuletzt aktualisiert: 2026-02-10 20:29:53 UTC von Joel Hatsch