

# Eieruhr - Montage Anleitung

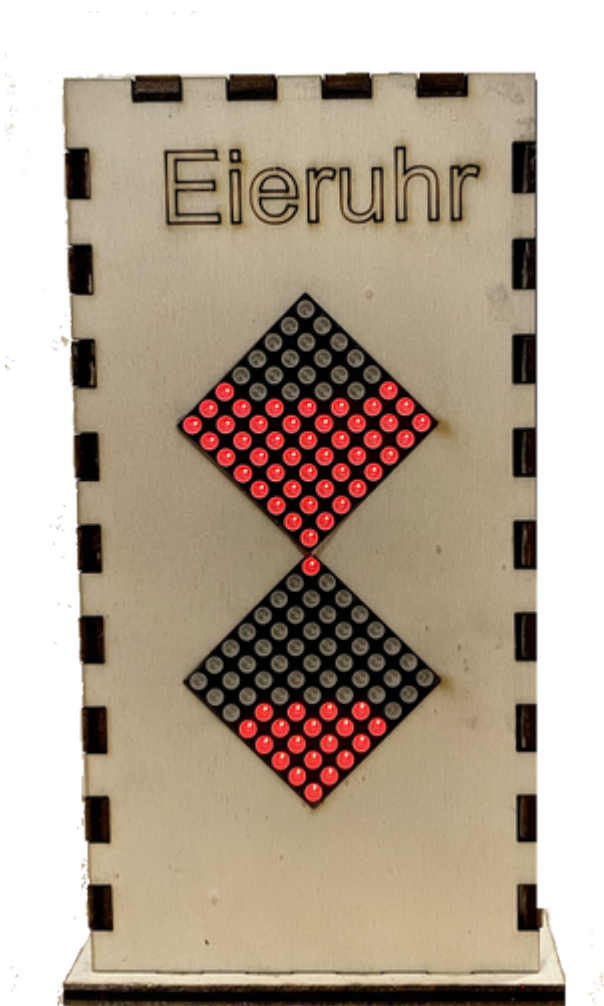
Mit diesem Projekt wird eine Eieruhr mit zwei 64LED-Matrix-Modulen realisiert. Schalter 1 ist der Einschalter und mit Schalter 2 kann zwischen 3 Zeiten gewählt werden, 5 Minuten, 5 Minuten 30 Sekunden und 6 Minuten. Beim Einschalten ertönen, je nach gewählter Zeit, unterschiedliche Signale. Zusätzlich wird bei gewählten 5,5 Minuten zusätzlich ein Signal bei abgelaufenen 5 Minuten, bei gewählten 6 Minuten ein Signal bei 5 und 5,5 Minuten ausgegeben. Diese Zeiten können softwareseitig in nachfolgender Zeile verändert werden:

```
int pause_5 = 136; int pause_5_5 = 149; int pause_6 = 162;
```

Die Zeiten für die Zwischensignale in der Zeile:

```
byte beep_1 = 50; byte beep_2 = 44; byte beep_3 = 50;
```

Beide Zeilen befinden sich im Deklarationsteil des Sketches.



Die Eieruhr

## Hardware

# Die Stückliste für die Eieruhr

- 1 x NANO
- 1 x NANO-Shield
- 2 x Buchsenleisten
- 2 x Stiftleisten
- 1 x LM2536
- 2 x 64 LED Matrix Module
- 1 x Buzzer
- 1 x Wechselschalter
- 1 x Schalter 1pol.
- 1 x 9V Batterieclip
- 1 x 9V Batterie
- 1 x Gelasertes Gehäuse (4mm Sperrholz 600x300)

## Aufbau und Montage

Der Aufbau und die Montage der Eieruhr ist in mehrere Schritte unterteilt.

### Schritt 1: Das Gehäuse

Erstelle auf [Boxes.PY](#) eine "BasedBox" mit den Abmessungen x=88, y=88 und h=160.

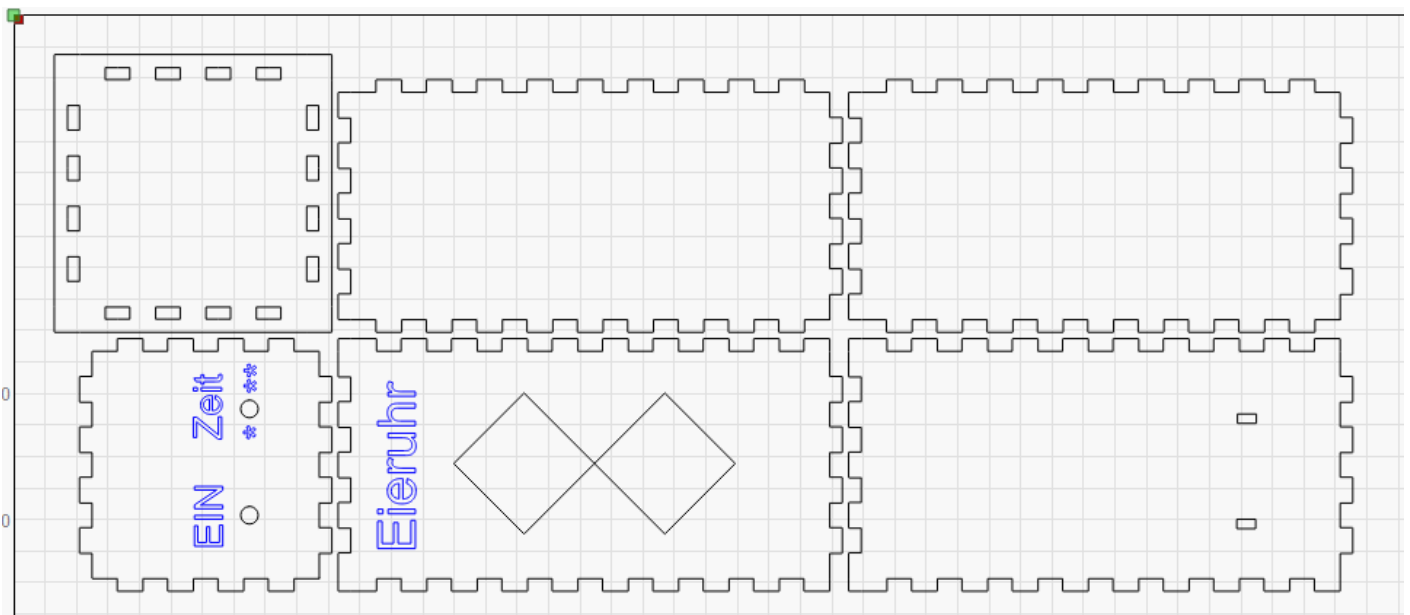
Füge in die erstellte SVG-Grafik die Ausschnitte für die LED Matrix und die Schalter ein

Füge in die erstellte SVG-Grafik den Text "Eieruhr, Ein und Zeit" ein

Schneide das Gehäuse mit dem Lasercutter aus

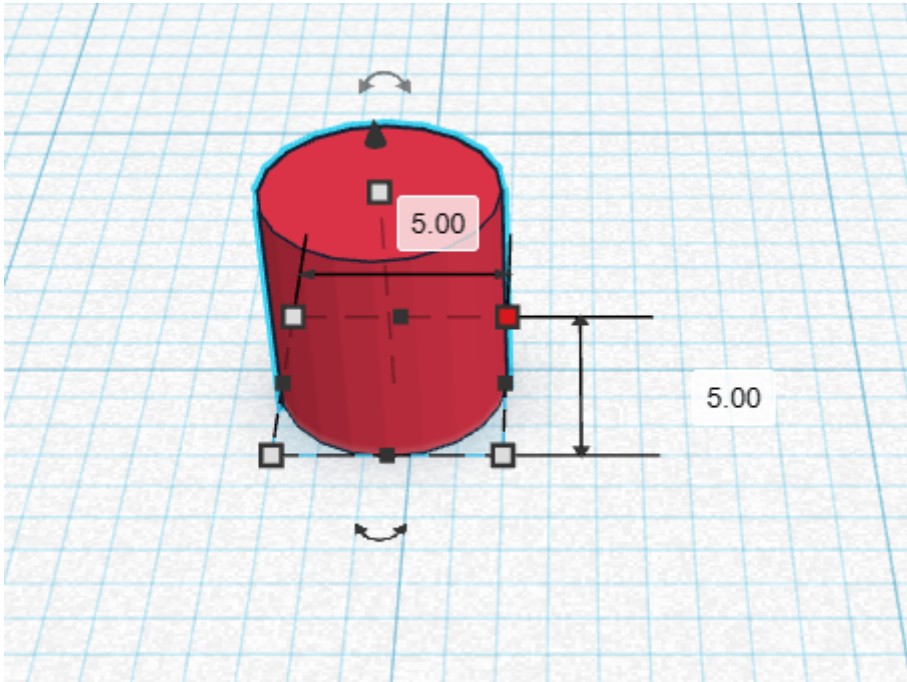
Montiere die Bauteile an das Gehäuse

Verklebe die Gehäuseteile. Die untere Rückwand wird nicht verklebt



## Schritt 2: 3D-Druck

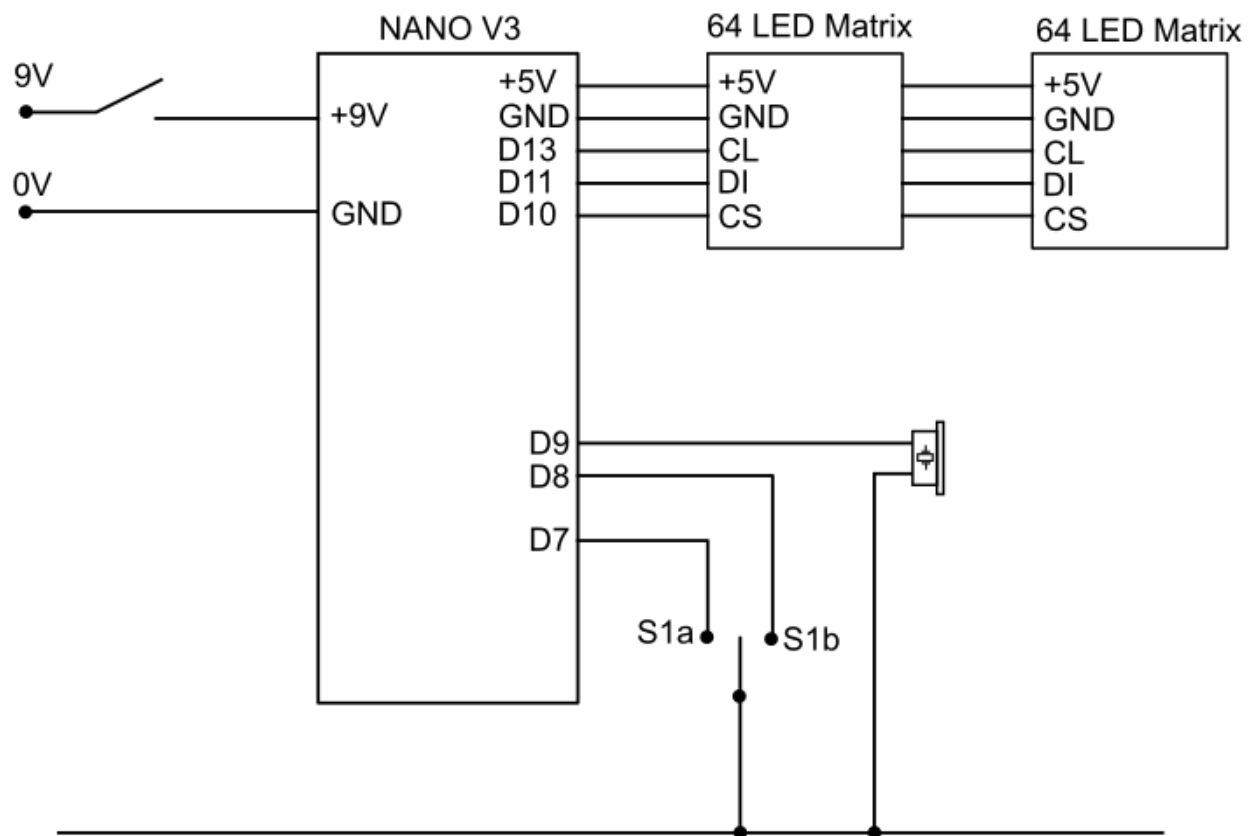
Zeichne und drucke 8 Platinen Füße für den NANO und das Step-Down-Modul,  $D=5\text{mm} \times 5\text{mm}$   
Klebe die Füße auf die Unterseite des NANO-Shields und des Step-Down-Moduls



## Schritt 3: Verdrahtung und Lötarbeiten

Bestücke das NANO-Shield mit den Buchsenleisten

Verdrahte das Shield, die LED Matrix, Schalter und den Buzzer nach den Verdrahtungsplan





\*\*\*\*

Funktion: 64-LED-Matrix-Screen-Modul - Testprogramm

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

Version: 23.02.2022

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

Board: NANO V3

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

C++ Arduino IDE V1.8.13

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

Einstellungen:

[https://dl.espressif.com/dl/package\\_esp32\\_index.json](https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json)

[http://dan.drown.org/stm32duino/package\\_STM32duino\\_index.json](http://dan.drown.org/stm32duino/package_STM32duino_index.json)

[https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package\\_esp32\\_dev\\_index.json](https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_dev_index.json)

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

Librarys

- WiFi.h V0.16.1

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*/

```
#include <MD_MAX72xx.h >
```

```
#define HARDWARE_TYPE MD_MAX72XX::FC16_HW
```

```
#define MAX_DEVICES 1
```

```
#define CLK_PIN 13 // or SCK
```

```
#define DATA_PIN 11 // or MOSI
```

```
#define CS_PIN 10 // or SS
```

```
#define DELAYTIME 100 // in milliseconds
```

```
MD_MAX72XX mx = MD_MAX72XX(HARDWARE_TYPE, CS_PIN, MAX_DEVICES);
```

```
void scrollText(char *p) {
```

```
uint8_t charWidth;
```

```

uint8_t cBuf[8];
mx.clear();
while (*p != '\0') {
charWidth = mx.getChar(*p++, sizeof(cBuf) / sizeof(cBuf[0]), cBuf);
for (uint8_t i=0; i<=charWidth; i++) {
mx.transform(MD_MAX72XX::TSL);
if (i < charWidth) {
mx.setColumn(0, cBuf[i]);
}
delay(DELAYTIME);
}
}
void rows() {
mx.clear();
for (uint8_t row=0; row<ROW_SIZE; row++) {
mx.setRow(row, 0xff);
delay(2*DELAYTIME);
mx.setRow(row, 0x00);
}
}
void columns() {
mx.clear();
for (uint8_t col=0; col<mx.getColumnCount(); col++) {
mx.setColumn(col, 0xff);
delay(DELAYTIME/MAX_DEVICES);
mx.setColumn(col, 0x00);
}
}
void intensity() {
uint8_t row;
mx.clear();
for (int8_t i=0; i<=MAX_INTENSITY; i++) {
mx.control(MD_MAX72XX::INTENSITY, i);
mx.setRow(0, 0xff);
delay(DELAYTIME*10);
}
mx.control(MD_MAX72XX::INTENSITY, 8);
}

```

```

void transformation() {
uint8_t arrow[COL_SIZE] = {
0b00001000,
0b00011100,
0b00111110,
0b01111111,
0b00011100,
0b00011100,
0b00111110,
0b00000000 };
MD_MAX72XX::transformType_t
t[] = {
MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL,
MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL,
MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL,
MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL, MD_MAX72XX::TSL,
MD_MAX72XX::TFLR,
MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR,
MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR,
MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR,
MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR, MD_MAX72XX::TSR,
MD_MAX72XX::TRC,
MD_MAX72XX::TSD, MD_MAX72XX::TSD, MD_MAX72XX::TSD, MD_MAX72XX::TSD,
MD_MAX72XX::TSD, MD_MAX72XX::TSD, MD_MAX72XX::TSD, MD_MAX72XX::TSD,
MD_MAX72XX::TFUD,
MD_MAX72XX::TSU, MD_MAX72XX::TSU, MD_MAX72XX::TSU, MD_MAX72XX::TSU,
MD_MAX72XX::TSU, MD_MAX72XX::TSU, MD_MAX72XX::TSU, MD_MAX72XX::TSU,
MD_MAX72XX::TINV,
MD_MAX72XX::TRC, MD_MAX72XX::TRC, MD_MAX72XX::TRC, MD_MAX72XX::TRC,
MD_MAX72XX::TINV };
mx.clear();
mx.control(MD_MAX72XX::UPDATE, MD_MAX72XX::OFF);
for (uint8_t j=0; j<mx.getDeviceCount(); j++) {
mx.setBuffer(((j+1)*COL_SIZE)-1, COL_SIZE, arrow);
}

// one tab
mx.control(MD_MAX72XX::UPDATE, MD_MAX72XX::ON);
delay(DELAYTIME);

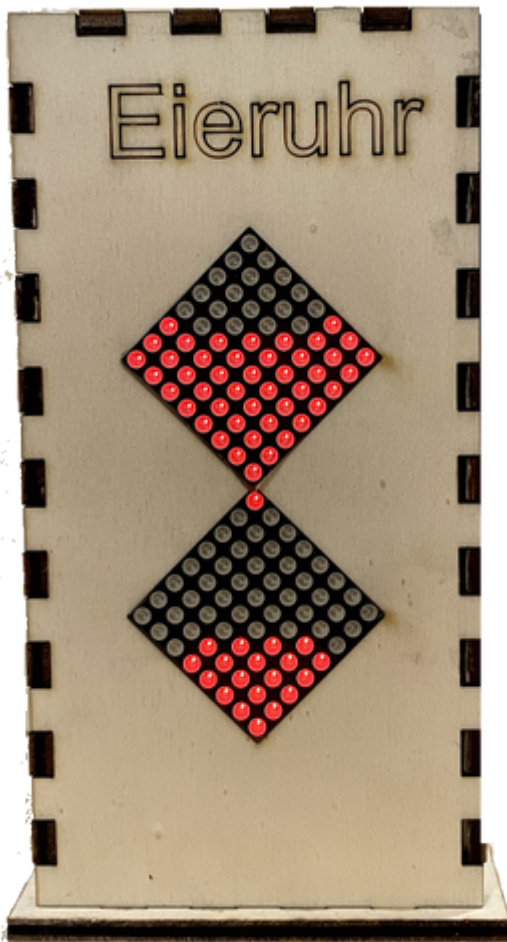
```

```

mx.control(MD_MAX72XX::WRAPAROUND, MD_MAX72XX::ON);
for (uint8_t i=0; i<(sizeof(t)/sizeof(t[0])); i++) {
mx.transform(t[i]);
delay(DELAYTIME*4);
}
mx.control(MD_MAX72XX::WRAPAROUND, MD_MAX72XX::OFF);
}
void showCharset() {
mx.clear();
mx.update(MD_MAX72XX::OFF);
for (uint16_t i=0; i<256; i++) {
mx.clear(0);
mx.setChar(COL_SIZE-1, i);
if (MAX_DEVICES >= 3) {
char hex[3];
sprintf(hex, "%02X", i);
mx.clear(1);
mx.setChar((2*COL_SIZE)-1, hex[1]);
mx.clear(2);
mx.setChar((3*COL_SIZE)-1, hex[0]);
}
mx.update();
delay(DELAYTIME*2);
}
mx.update(MD_MAX72XX::ON);
}

void setup() {
mx.begin();
}
void loop() {
scrollText("Graphics");
rows();
columns();
intensity();
transformation();
showCharset();
delay(3000);
}

```



**Fertig!**

Version #1

Erstellt: 2025-03-31 22:19:49 UTC von Joel Hatsch

Zuletzt aktualisiert: 2025-03-31 22:25:53 UTC von Joel Hatsch